



Muzeum v krabičce – SOUTĚŽ pro žáky ve věku 7 až 16 let o roční předplatné časopisu Časostroj. Sedm ročních předplatných Časostroje pro nejlepší v každé kategorii, tři předplatné pro pilotní školy. Nejlepší práce budou vytištěny v Časostroji. Mnoho certifikátů za účast za každou práci, která splní parametry soutěže.

Je určena pro jednotlivce a školní týmy – děti ve věku 7 až 16 let – účastníci budou rozděleni do 2 kategorií – 1. stupeň ZŠ a 2. stupeň ZŠ.

Může se z věcí dávno zapomenutých na půdě, ve sklepě, stát poklad, pomocí kterého můžeme zjistit něco z historie naší rodiny?

Výzva Pokud několik dětí ve škole najde mezi obyčejnými starými věcmi předměty, ke kterým odhalí jejich příběh a roli, jakou v rodině daná věc hrála, může se stát z této věci poklad, rodinný poklad, ale i školní poklad. A to pokud se těchto věcí shromáždí více a vytvoříte malé dočasné školní muzeum. Prosíme zdokumentujte. Tento rok budeme hledat poklady na téma „Osmičky v našich dějinách“ (např. 1918, 1968, 1948). Práce se samozřejmě mohou týkat i epoch, které tyto roky přinesly.

Pilotní škola je ale každá škola, která zašle více než 3 práce.

Pro žáky se jeví těžké ptát se v souvislostech. Pokud se jim však podaří souvislosti zjistit, pomůže jim to zasadit svůj život a život rodiny do společenského a časového rámce.

A to je právě to, co nás dospělé zajímá, a co zajímá i časopis Časostroj. Může se to podařit na základě rodinného vyprávění? (Na to klademe důraz).

Pro účast (zveřejnění prací) v projektu je nutno získat rodičovský souhlas s účastí v soutěži (stáhnout můžete na webu www.muzeumvkrabicce.cz).

Cíl – 1. Pilotní školy - Vytvoření časově omezeného muzea přímo v prostorách školy (a z vítězných i individuálních prací sborník a virtuální galerii), a dokumentace celé akce (foto, video) tak, aby mohla sloužit na webu www.muzeumvkrabicce.cz jako příklad hodný následování.

OBSAH (inspirace)

Sbírka zapomenutých věcí - možnosti a inspirace (co děti nejvíce baví?) umístěných ve škole - děti lze konkrétně vyzvat aby hledaly věci k tématům:

1. Muzeum dětských časů (dětství, hry, hračky) _
2. Muzeum dobrých výsledků (diplomy, medaile, vysvědčení, výuční listy)
3. Muzeum volného času (věci požívané kdysi pro trávení dovolené, sporty, koníčky, práce, škola apod.)

2. Individuální příspěvek - Pokud se nenajde podpora školy, nebo dost žáků, mohou děti zvolit jednu z kategorií (text, komiks, animace, video) a svůj příspěvek i tak uložit na web www.muzeumvkrabicce.cz.

POSTUP:

1. Učitel může z motivačních důvodů přinést do školy na ukázkou několik věcí ze své rodiny. Může pak postupovat tak, že nechá děti hádat, z jaké doby věci jsou a jakou roli mohly v rodině hrát. Může je zařadit do historického období v kterém v rodině hrály významnou roli, uvést co všechno v rodině daná věc prožila a také, pokud to víme, kde a kdo ji vyrobil a jak se do rodiny dostala.

2. Žáci najdou a přinesou do školy několik věcí. Velké věci, nábytek, nemovitosti apod. mohou být dokumentovány i fotograficky, nebo obrázkem).

Alespoň na jeden den vytvoří ve třídě, škole, malé muzeum z dětmi nalezených věcí nebo fotografií. Bylo by krásné a pro děti významné uspořádat vernisáž výstavy, na kterou by byli pozváni děti i rodiče.

3. S výstavou lze dále pracovat v rámci společenskovedních předmětů a seminářů, s využitím časové osy, pracovních listů apod.

Jako motivaci lze využít ukázky na webu, kde je příklad animace, práce škol, i pracovní listy (viz ZŠ Stráž u Tachova) www.muzeumvkrabicce.cz -

Můžete využít hádanky – K čemu asi slouží?, vyprávění příběhů předmětů z pohledu majitele i z pohledu předmětu (ich forma), představení vývoje předmětů jednoho druhu. Přestože jsme zmínili i pamětní desky a bunkry, cílem projektu Muzea v krabici je především prohloubit vztah děti-rodina-škola, tedy aby daná věc byla pokud možno z rodiny, a děti v rodině vypátraly její osud. Všechny tyto aktivity lze umístit také na školní web a využít programy doporučené programy (např: <http://issuu.com>, <http://padlet.com/>, <http://en.linoit.com>, <http://edu.glogster.com/>).

SOUTĚŽ A JEJÍ PODMÍNKY:

Vyhlašujeme nový ročník soutěže Muzeum v krabici pro děti ve věku 7 až 16 let. Soutěž je určena pro jednotlivce i pro týmy. Smyslem soutěže je, aby děti vypátraly a tvůrčím způsobem zpracovaly příběh nejzajímavější nalezené staré věci. Cílem je skrze příběh jedné věci pochopit rodinné, ale i širší souvislosti.

Žáci mohou příběh zpracovat těmito způsoby:

1. (K dané věci najít nebo vytvořit fotografii a doplnit ji textem (maximálně 1 A4) plus foto v kvalitě 300 dpi, využít jako podpis svého maskota. Školní týmy mohou fotograficky zdokumentovat celou výstavu a každý předmět krátce popsat (oceněn bude tým jako celek, ale účastníci se mohou registrovat a zaslat svůj příspěvek i zvlášť), nebo
2. video dlouhé max. 1-2 minuty, nebo
3. komiks o rozsahu jedné až dvou stran A4, nebo
4. animace (viz web www.muzeumvkrabicce.cz, ukázka také škola Stráž u Tachova v odkazu Pilotní školy webu).

Harmonogram: Vyhlášeno: duben 2017

Doba realizace: do 31.10. 2017

Vyhlášení vítězů: 30.11. 2017

Prvních sedm nejlepších účastníků a tři nejlepší školy získají roční předplatné časopisu Časostroj.

Kontakt: muzeumvkrabicce@gmail.com

www.muzeumvkrabicce.cz